



Karta katalogowa produktu

GRA WSIĄŚĆ DO POCIĄGU DOKOŁA ŚWIATA

Wsiąść do Pociągu: Dokoła Świata przenosi znaną wszystkim grę na nowe terytoria! Tym razem będziemy podróżować dokoła świata i przez Wielkie Jeziora Ameryki Północnej, co oznacza szlaki wodne - tak więc przygotujcie się na podróż pod żaglami! Tak jak we wszystkich innych grach tej serii, gracze zaczynają z biletami w ręce, które pokazują im dwa miasta. W trakcie gry uczestnicy zbierają kolorowe karty, które pozwolą im zająć wybrane trasy na planszy, przy wykorzystaniu własnych znaczników pociągów i statków. Działania te umożliwiają im gromadzenie punktów zwycięstwa. W chwili gdy dowolnemu z graczy pozostało tylko 6 lub mniej niewykorzystanych znaczników, każdy z graczy dysponuje jeszcze dwiema turami, po czym gra się kończy. W tym momencie, jeśli graczowi udało się zbudować nieprzerwaną trasę pomiędzy wskazanymi przez posiadaną kartę miastami, gracz otrzymuje dodatkowe punkty zwycięstwa za zrealizowany bilet. Jeśli nie - gracz odejmuje dokładnie taką liczbę punktów od aktualnego wyniku.



Podstawowe parametry produktu

SKU LUKA	REBEL1124
Kod kreskowy	824968721124
Nazwa produktu	GRA WSIĄŚĆ DO POCIĄGU DOKOŁA ŚWIATA
Kategoria	Towarzyskie
Marka	REBEL
Klasa	Standard