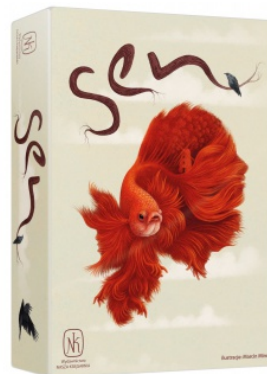




Karta katalogowa produktu

GRA SEN WYD.3. 2167

Proste zasady gry! Gracze tworzą sny składające się z 4 krain (kart). Gracze nie wiedzą, jakie krainy znajdują się w snach rywali. W niektórych krainach znajduje się więcej kruków, w innych mniej. Celem gry jest posiadanie najmniejszej liczby kruków w swoim śnie. Podczas gry gracze wymieniają swoje krainy, podglądają sny rywali, wrzucają do ich snów mroczne krainy oraz starają się przejmować te z niewielką liczbą kruków. Jeśli ktoś uważa, że w jego śnie znajduje się najmniej kruków, krzyczy: "Pobudka!" i runda się kończy. Gracze ujawniają swoje sny, liczą kruki i zapisują wyniki. Następnie rozgrywają kolejną rundę. Gra się kończy, gdy któryś gracz zbierze 100 kruków. Zwycięzcą zostaje osoba, która w sumie zgromadzi najmniej kruków. Gra doceniona w Stanach Sen otrzymała nagrodę MENSA Select w Stanach Zjednoczonych.



Podstawowe parametry produktu

SKU LUKA	NK2167
Kod kreskowy	5904915902167
Nazwa produktu	GRA SEN WYD.3. 2167
Kategoria	Towarzyskie
Marka	REBEL
Klasa	Standard